

Quickie 6

- 1) Nennen Sie einige elementare Datentypen?
- 2) Nennen Sie Möglichkeiten zur Erzeugung neuer Datentypen.
- 3) Welche Konstruktoren wurden verwendet um die folgenden Datentypen zu konstruieren?

- a. typ test1 $\equiv$ {Haus, Katze, Hund, Fahrrad};
- b. typ test2 $\equiv$ (irgendwas : test1, anzahl : int);
- c. typ test3 $\equiv$ test3 | (test1, test3, test1);
- d. typ test4 $\equiv$ (fall: {honig},bär:int,biene:nat)|
(fall: {blume},biene:nat);

- 4) Welcher Zugriff auf den Datentyp zu4 ist richtig?

typ zu4 $\equiv$ (real,real)|(nat,nat,nat)|(int);
def test : zu4;

- a. test $\leftarrow$ (2.0,2.0);
- b. test $\leftarrow$ 2.0; test $\leftarrow$ 2.0;
- c. $\Pi_{1,2}(\text{test}) \leftarrow 2.0$; $\Pi_{2,2}(\text{test}) \leftarrow 2.0$;
- d. $\Pi_{1,2}(\Pi_{1,3}(\text{test})) \leftarrow 2.0$; $\Pi_{2,2}(\Pi_{1,3}(\text{test})) \leftarrow 2.0$;

- 5) Erzeugen Sie einen Datentyp Haus. Das Haus soll ein Dach, Etagen, Wände und Zimmer besitzen. Finden Sie jeweils geeignete Eigenschaften, die Sie zu einem Datentyp zusammenfassen können.