

Quickie 5

- 1.) Schreibt eine Funktion in Pro, die eine Multiplikation zweier Zahlen auf dem iterativen Weg berechnet. Zur Erinnerung: Iterativ == Schleife.
- 2.) Wandelt die Funktion so ab, dass die Funktion rekursiv arbeitet.
- 3.) Erstellt in SML ein Programm, das rekursiv die Multiplikation zweier Zahlen löst.
- 4.) 1.-3. für Ausgabe des n-ten Elementes einer Zahlenfolge
- 5.) 1.-3. für die Fakultät einer Zahl
- 6.) In SML: Funktion zur Ausgabe des
 - a. Ersten Elements
 - b. Letzten Elements